



# ŞÜKRÜ ERDEM ŞAHİN

UNITY DEVELOPER TAKIM LIDERİ

## PROFİL

Kendini sevdiği bütün alanlarda geliştirmeye adanmış bir yazılımcı. Kafasına koyduğu işi yapmadan gözüne uyku girmez.

## YETENEKLER

### Kodlama dilleri

Java, Python, C#, C++

### Donanım

Arduino, Raspberry PI

### Uygulamalar

Unity, Unreal Engine, Tensorflow, PyTorch

### Yabancı Dil

İngilizce, Japonca

## EĞİTİM GEÇMİŞİ

### Yıldız Teknik Üniversitesi

Matematik Mühendisliği (%100 İngilizce)

- 2016-2021

## KARİYER ÖZETİ

### Otonom İnsansız Hava Aracı Yarışması

Teknofest 2020 | Ocak 2020 - Eylül 2020

- İhanın uçuş için gerekli yazılımının yüklenip potimize edilmesi
- Yarışmada gerekli görevler için görüntü işleme yazılımının geliştirilmesi
- İhanın otonom uçuşu için gerekli yazılımın geliştirilmesi

### Makine Öğrenmesi Stajı

Ogza Teknoloji | Haziran 2021 - Ağustos 2021

- Eğitim için dataların hazırlanması
- Makine öğrenmesi modelinin geliştirilmesi
- Modelin eğitimi ve eğitimler ile ilgili rapor hazırlanması

### Software Engineering Team Leader

Sugar Technology | Ağustos 2021 - Şimdi

- Unity programı kullanarak mimari bir çizim, rendering uygulaması geliştirme.
- Sunucularda render alınması için Python projesi geliştirme.
- Mimari programın sunucu kısmı için Java ile uygulama geliştirme.